

The background is a collage of images related to project management and construction. It includes a business meeting with people around a table, construction workers on a site, a yellow excavator, and hands holding smartphones displaying data dashboards. A network of white lines with colored circular nodes (blue, orange, green, red) connects different parts of the collage, creating a web-like structure.

El Playbook Definitivo de Metodologías de Gestión de Proyectos

Una guía estratégica para seleccionar, comparar y dominar los 16 marcos fundamentales que impulsan el éxito operativo.

Presentado por: ASCENTIA STRATEGY ADVISORY- Mauricio Ramirez

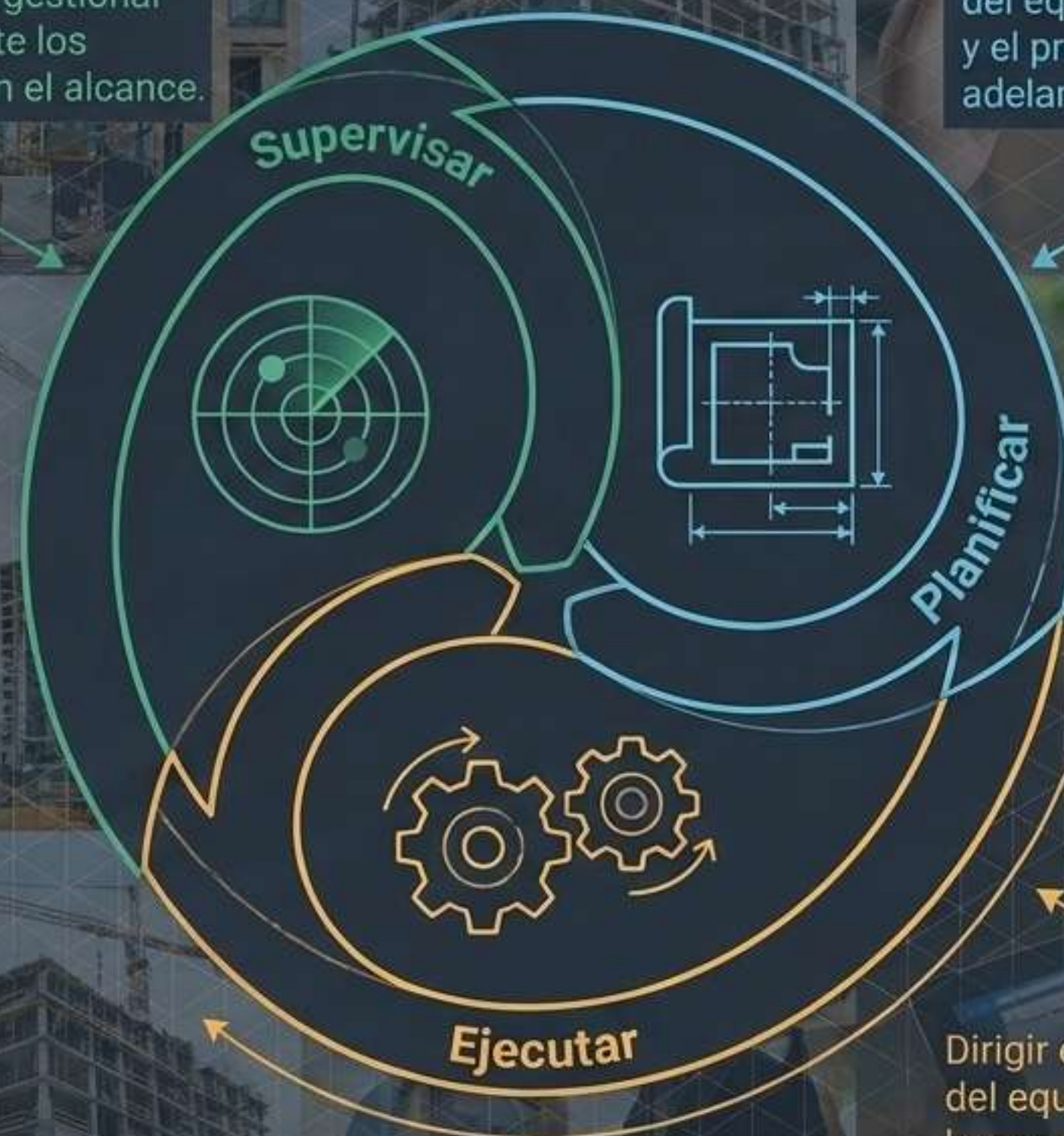
El Núcleo: Los Tres Pilares Universales

Aunque cada metodología define un enfoque específico con procesos distintos, todas existen para ejecutar la misma misión fundamental.

Utilizar una metodología formal garantiza que el equipo abandone la improvisación en favor de enfoques probados.

Medir el progreso continuo y gestionar activamente los cambios en el alcance.

Definir los objetivos, el tamaño del equipo, el plazo y el presupuesto por adelantado.



Dirigir el trabajo del equipo siguiendo buenas prácticas y directrices.

La Matriz de Selección: 5 Variables Críticas



1. El Proyecto



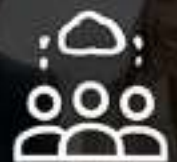
2. El Equipo



3. El Cliente



4. La Organización



5. El Entorno

3. El Cliente

5. El Entorno

2. El Equipo

4. La Organización

3. El Cliente



El Ecosistema Metodológico: 16 Marcos, 4 Familias

Agrupamos las opciones en cuatro filosofías operativas.

Los Secuenciales / Clásicos

Enfoque: Lineal, estructurado, predecible.

Cascada
CPM (Camino Crítico)
PRINCE2
PMBOK

El Ecosistema Ágil

Enfoque: Iterativo, flexible, impulsado por el cambio.

Ágil
Scrum
Kanban
Scrumban

Optimizadores de Valor

Enfoque: Calidad, eficiencia, reducción de residuos.

Lean
CCPM (Cadena Crítica)
Seis Sigma

Especialistas Dinámicos

Enfoque: Desarrollo rápido, software, adaptación extrema.

XP
MAP (Marco Adaptativo)
RAD
DSDM
RUP

Familia 1: Los Secuenciales y Clásicos

Enfoques tradicionales donde el trabajo y los requisitos se definen claramente al inicio. Ideales para proyectos donde el descubrimiento previo es mayor que la adaptación futura.



Cascada (Waterfall)

Concepto: Fases secuenciales estrictas. Los requisitos se reúnen antes de empezar (como planificar unas vacaciones).

Ideal para:

Tecnología/ingeniería; clientes que saben lo que quieren y prefieren poca implicación a medio proceso.

CPM (Camino Crítico)

Concepto: Identifica las actividades más importantes para equilibrar la carga y evitar retrasos (usado por Netflix, Nintendo, DuPont).

Ideal para: Proyectos a gran escala (construcción) o campañas de marketing fijas.

PRINCE2

Concepto: PProyectos EN ENTORNOS CONTROLADOS. Se centra en la justificación empresarial y divide los proyectos en etapas con puntos de control estrictos.

Ideal para: Sector aeroespacial, servicios informáticos.

PMBOK del PMI

Concepto: Conjunto universal de normas (iniciar, planificar, ejecutar, cerrar).

Ideal para: Resultados coherentes en entregas complicadas con múltiples equipos simultáneos.

Familia 2: El Ecosistema Ágil

Nacida en 2001 para la industria del software, la filosofía Ágil abandona el proceso lineal. El trabajo se divide en ráfagas breves (sprints), permitiendo reevaluar y mejorar continuamente en lugar de crear un plan inamovible inicial.



Flexibilidad sobre Planificación Rígida.
Imposible de aplicar si el cliente exige un
cronograma riguroso tradicional.

El Toolkit Ágil



Scrum: El motor de iteración estructurada (Sprints).



Kanban: El mapa visual del flujo de trabajo (Tableros).



Scrumban: El híbrido de flexibilidad y control.

(Ver comparación detallada en la siguiente diapositiva)

El Espectro Ágil: Scrum vs. Kanban vs. Scrumban

Diferenciación de los tres marcos ágiles más populares mediante sus mecánicas operativas centrales.



Scrum

Origen: Inspirado en el rugby (reiniciar el juego en grupos enfocados).

Mecánica: Sprints rápidos (1-2 semanas) liderados por un "scrum master".

Ideal para: Proyectos complejos multifuncionales donde los requisitos cambian con frecuencia y urgen versiones incrementales.

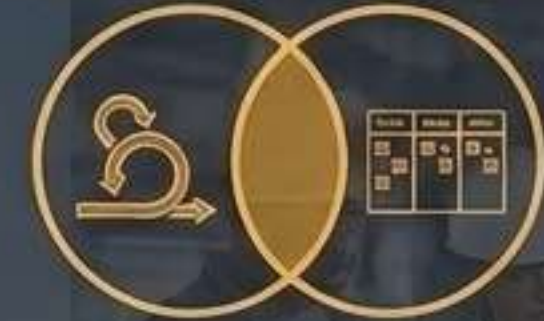


Kanban

Mecánica: Sistema de señales visuales continuas. Usa tableros con columnas ("En curso", "Necesita revisión").

Regla de Oro: Visualizar todo y limitar el Trabajo En Curso (WIP).

Ideal para: Alto volumen de tareas simultáneas y equipos con flujos de trabajo similares.



Scrumban

Mecánica: Enfoque mixto. Combina la planificación estructurada de Scrum con el límite de trabajo (WIP) y eficiencia de Kanban.

Ideal para: Cargas de trabajo impredecibles, cambios frecuentes de alcance o flujos de trabajo continuos.

Familia 3: Optimizadores de Valor

Metodologías nacidas en la manufactura (como el sistema JIT de Toyota) rediseñadas para proyectos modernos. Su obsesión: eliminar defectos, reducir cuellos de botella y maximizar el valor.



Metodología Lean



- **Concepto:** Maximizar el valor para el cliente minimizando los residuos (despilfarro). Elimina toda tarea que no aporte valor directo.
- **Ideal para:** Proyectos con riesgos importantes donde se requiere velocidad sin sacrificar calidad (Manufactura, startups).



CCPM (Cadena Crítica)



- **Concepto:** Basado en la teoría de restricciones del Dr. Elyahu Goldratt. Identifica los 'cuellos de botella' o factores limitantes de los recursos del proyecto.
- **Ideal para:** TI, desarrollo de software multifase donde se requiere evaluación iterativa de riesgos temprana (creación de MVPs).



Seis Sigma



- **Concepto:** Define, mide y mejora la calidad mediante análisis estadístico riguroso. Su objetivo es acercar los defectos del proceso a cero.
- **Ideal para:** Procesos ineficientes que no requieren iteración rápida, sino máxima precisión y reducción de variaciones.

Familia 4: Especialistas Dinámicos (Tech & Software)

Marcos altamente especializados diseñados para seguir el ritmo de tecnologías que cambian rápidamente, priorizando la interacción del usuario y la entrega extrema.

eXtreme Programming (XP)

Núcleo: Comunicación, programación por pares y pruebas rigurosas diarias.

Uso: Proyectos a gran escala, plazos estrictos e inteligencia empresarial.

MAP (Marco Adaptativo)

Núcleo: Decisiones "sobre la marcha". Iterativo; se enfoca en el valor, no en el proceso.

Uso: Equipos interfuncionales con recursos limitados.

RAD (Desarrollo Rápido)

Núcleo: 4 fases (Negocio, Datos, Procesos, Aplicación). Uso masivo de prototipos tempranos.

Uso: Productos que deben salir al mercado rápidamente con interacción frecuente del usuario final.

DSDM (Sistemas Dinámicos)

Núcleo: Prioriza el valor empresarial sobre los plazos técnicos. Entrega temprana de software útil.

Uso: Entornos donde no se conoce exactamente cómo debe ser el producto final.

RUP (Proceso Unificado)

Núcleo: 4 fases (Inicio, Elaboración, Construcción, Transición) basadas en modelado visual.

Uso: Aeroespacial, defensa. Adaptable desde 3 hasta cientos de desarrolladores.

Matriz de Decisión Estratégica

Alinea el ADN de tu proyecto con la filosofía metodológica correcta.

	Flexibilidad frente al Cambio	Predictibilidad del Resultado	Foco y KPI Principal	Complejidad Inicial Requerida
Secuenciales (Cascada, CPM, PRINCE2)	[Baja]	[Muy Alta]	[Cumplimiento de Cronograma/Alcance]	[Exhaustiva]
Ecosistema Ágil (Scrum, Kanban)	[Muy Alta]	[Iterativa]	[Velocidad de Adaptación]	[Mínima (Sprints)]
Optimizadores (Lean, Seis Sigma)	[Media]	[Alta]	[Calidad y Cero Residuos]	[Analítica/Estadística]
Especialistas (XP, RAD, RUP)	[Alta]	[Descubrimiento Continuo]	[Tiempo de Comercialización (Go-to-Market)]	[Modelado en el sitio]